



I laboratori didattici della










PALAZZINA DI VILLA VALMARANA AI NANI



a.s. 2024-2025

palazzina@villavalmarana.com

N.B. I COSTI RIPORTATI IN TABELLA NON COMPREDONO IL BIGLIETTO D'INGRESSO (6€ AD ALUNNO)

TITOLO	SCUOLA	DIDATTICA O LABORATORIO?	COSTO e DURATA	NANO DIFFICOLTÀ	CODICE PRENOTAZIONE
IL GIARDINO SEGRETO: CONOSCIAMO LA BOTANICA!	<ul style="list-style-type: none"> • scuola dell'infanzia • scuola primaria • scuola secondaria di I grado 	Laboratorio	120€ operatore + 3€ cad. 2 ore		PAL 01
VIVERE IN VILLA NEL 1700	<ul style="list-style-type: none"> • scuola primaria • scuola secondaria di I grado 	Laboratorio/ Gioco	100€ operatore + 2€ cad. 1,5 ore		PAL 02
CAMILLA STA MALE!: LO SPEZIALE DI VICENZA	<ul style="list-style-type: none"> • scuola primaria • scuola secondaria di I grado 	Laboratorio	100€ operatore + 3€ cad. 1,5 ore		PAL 03
AFFRESCO VIVO: DIPINGI LA STORIA SU INTONACO	<ul style="list-style-type: none"> • scuola primaria • scuola secondaria di I e II grado 	Laboratorio	120€ operatore + 8€ cad. 2 ore		PAL 04
CACCIA AL TESORO ARTISTICA	<ul style="list-style-type: none"> • scuola primaria • scuola secondaria di I e II grado 	Laboratorio/ Gioco	100€ operatore + 3€ cad. 1,5 ore		PAL 05
PERSONALIZZA LA TUA BORSA	<ul style="list-style-type: none"> • scuola dell'infanzia • scuola primaria • scuola secondaria di I grado 	Laboratorio	100€ operatore + 3€ cad. 1,5 ore		PAL 06
RACCONTI DI UN "PICCOLO MONDO MODERNO": FOGAZZARO E LE STORIE VENETE	<ul style="list-style-type: none"> • scuola dell'infanzia • scuola primaria • scuola secondaria di I grado 	Didattica	100€ operatore 1,5 ore		PAL 07
A TU PER TU CON TIEPOLO: LABORATORIO DI STORIA DELL'ARTE	<ul style="list-style-type: none"> • scuola secondaria di II grado 	Didattica	120€ operatore 2 ore		PAL 08
TRA PASSATO E FUTURO: VILLA VALMARANA IN VR	<ul style="list-style-type: none"> • scuola secondaria di I e II grado 	Didattica	100€ operatore + 4€ cad. 1,5 ore		PAL 09

DESCRIZIONE DEI LABORATORI DIDATTICI DELLA PALAZZINA DI VILLA VALMARANA AI NANI



IL GIARDINO SEGRETO: CONOSCIAMO LA BOTANICA (PAL 01)

I partecipanti esploreranno l'affascinante mondo della botanica e l'arte del giardino all'italiana, che era una caratteristica distintiva delle ville venete nel 1700. I bambini verranno introdotti alle piante tipiche dell'epoca, scoprendo il loro uso e significato nei giardini storici. Dopo una breve introduzione, i partecipanti avranno l'opportunità di creare il proprio piccolo erbario o in alternativa un vasetto decorato con erbe raccolte insieme durante la perlustrazione.



VIVERE IN VILLA NEL 1700 (PAL 02)

Questo laboratorio offre un'immersione nella vita quotidiana delle famiglie che abitavano le ville venete, esplorando i costumi, le attività e la cultura dell'epoca. Ogni studente potrà diventare stilista, ricreando gli abiti storici degli affreschi in un divertente gioco di "Gira la moda".



CAMILLA STA MALE!: LO SPEZIALE DI VICENZA (PAL 03)

La storia di fantasia racconta di un famoso speziale vicentino giunto in Villa Valmarana ai Nani con il compito di salvare la figlia di Giustino Valmarana afflitta da un inguaribile morbo. La storia servirà come pretesto per conoscere la Villa e i suoi spazi e per approfondire il mondo delle erbe. Il laboratorio si concluderà con la creazione di un unguento.



AFFRESCO VIVO: DIPINGI LA STORIA SU INTONACO (PAL 04)

Dopo la visita guidata dedicata interamente all'affresco e all'osservazione diretta delle pitture tramite luce radente, gli alunni avranno l'opportunità di creare il proprio piccolo affresco su una tavoletta di gesso. Utilizzeranno pigmenti naturali e metodi tradizionali per comprendere come i grandi artisti del passato hanno realizzato le loro opere.



CACCIA AL TESORO ARTISTICA (PAL 05)

Questo laboratorio invita i bambini a partecipare a una caccia al tesoro avvincente che li condurrà alla scoperta dei dettagli nascosti degli affreschi, delle architetture e delle curiosità legate alla vita del 1700 all'interno della villa. Ogni indizio svelerà un pezzo di storia, portando i partecipanti a esplorare varie parti della villa, come saloni affrescati e i giardini.



PERSONALIZZA LA TUA BORSA (PAL 06)

Un laboratorio semplice che tramite il colore e il gioco darà modo ai partecipanti di apprezzare la botanica del parco della Villa. Dopo una ricognizione esterna alla ricerca della specie floreale perfetta ci cimenteremo nella decorazione di una shopper.



 **RACCONTI DI UN “PICCOLO MONDO MODERNO”: FOGAZZARO E LE STORIE VENETE (PAL 07)**

Questo laboratorio offre ai partecipanti un viaggio nel tempo attraverso le parole e le storie di Antonio Fogazzaro e le tradizioni venete. I ragazzi scopriranno il legame profondo tra Fogazzaro e il territorio, leggendo estratti dalle sue opere e immergendosi nelle atmosfere della villa veneta in cui lo scrittore ha vissuto e tratto ispirazione. Si immergeranno poi nelle tradizioni tipicamente venete con storie e leggende legate al folklore regionale.

 **A TU PER TU CON TIEPOLO: LABORATORIO DI STORIA DELL'ARTE (PAL 08)**

Questo laboratorio introduce i ragazzi alla figura di Giambattista Tiepolo, uno dei più grandi pittori del Settecento. Attraverso un'attività di esplorazione visiva e creativa, i partecipanti studieranno i principali affreschi del maestro, imparando a riconoscerne lo stile e i temi ricorrenti mettendolo poi a confronto con altri grandi artisti del passato.

 **TRA PASSATO E FUTURO: VILLA VALMARANA IN VR, UN VIAGGIO SENZA TEMPO (PAL 09)**

Questo laboratorio introduce i ragazzi alla figura di Giambattista Tiepolo, uno dei più grandi pittori del Settecento. Attraverso un'attività di esplorazione visiva e creativa, i partecipanti studieranno i principali affreschi del maestro, imparando a riconoscerne lo stile e i temi ricorrenti mettendolo poi a confronto con altri grandi artisti del passato.

**OGNI ATTIVITÀ DIDATTICA O LABORATORIO GARANTISCE ANCHE LA VISITA ALLA PALAZZINA E ALLA FORESTERIA DI VILLA VALMARANA.
I COSTI RIPORTATI IN TABELLA **NON** COMPREDONO IL BIGLIETTO D'INGRESSO (6€ AD ALUNNO)**

